|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setUpEscenary1 | Player | "michael", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20 |
| setUpEscenary1 | DataManagement | dm = new DataManagement()  "michael", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “cobe", "CHI", 1985, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “lebron", "CHI", 1995, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1993, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “Pepe", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20); |
| setupScenary1 | BinaryTreeTestAVL | ("Sanin", "HOU", 2000, 20, 4, 5, 20, 30, 2, 30);  ("Giovanni", "CHI", 2002, 18, 2, 2.1, 3, 5, 1, 10);  ("Sebastian", "BOS", 2003, 17, 1, 1, 2, 3, 4, 6); |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores de entrada | Resultado |
| BinaryTreeTest | testInsert() |  | "michael", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  “cobe", "CHI", 1985, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  "lebron", "CHI", 1995, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  “raul", "CHI", 1993, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  "lebron", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  “james", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20); | Los valores agregados al árbol de búsqueda binaria se agregan y se enlazan correctamente entre ellos. Y se referencian correctamente por medio de sus ramas. |
| BinaryTreeTest | testSearch() |  | "michael", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “cobe", "CHI", 1985, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “lebron", "CHI", 1995, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1993, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20) | La búsqueda me retorna correctamente los elementos a según el parámetro de búsqueda. |
| BinaryTreeTest | testSearchNode() |  | "michael", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “cobe", "CHI", 1985, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “lebron", "CHI", 1995, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1993, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “Pepe", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20); | Me retorna correctamente el nodo a buscar de acuerdo con el parámetro de búsqueda. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores de entrada | Resultado |
| BinaryTreeTestAVL | testInsert () | setUpEscenary1 | ("michael", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20); ("cobe", "CHI", 1985, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  ("lebron", "CHI", 1995, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  ("raul", "CHI", 1993, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  ("lebron", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  ("james", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20);  ("Giovanni", "CHI", 2000, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20); | Los valores agregados al árbol de búsqueda binaria se agregan y se enlazan correctamente entre ellos. Y se referencian correctamente por medio de sus ramas balanceadas. |
| BinaryTreeTestAVL | testSearch() |  | "michael", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “cobe", "CHI", 1985, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “lebron", "CHI", 1995, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1993, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20) | Elemento a buscar de forma correcta de acuerdo al parámetro de búsqueda |
| BinaryTreeTestAVL | testSearchNode() |  | "michael", "CHI", 1990, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “cobe", "CHI", 1985, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20  “lebron", "CHI", 1995, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1993, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “lebron", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20)  “Pepe", "CHI", 1997, 40, 2, 1, 20, 39, 0.4, 20); | Me retorna correctamente el nodo a buscar de acuerdo con el parámetro de búsqueda. |
| BinaryTreeTestAVL | testRotateLeftCaseA() | setUpEscenary1 |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| BinaryTreeTestAVL | testRotateLeftCaseB() | setUpEscenary1 |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| BinaryTreeTestAVL | testRotateLeftCaseC() | setUpEscenary1 |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| BinaryTreeTestAVL | testRotateLeftCaseD() | setUpEscenary1 |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| BinaryTreeTestAVL | testRotateLeftCaseE() | setUpEscenary1 |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| BinaryTreeTestAVL | testRotateLeftCaseF() | setUpEscenary1 |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |